

[Java] ?: ??? ?? ??

이름, 타입, 접근성, 상속

```
class A {
    A() {
        System.out.printf("%d", 10); // sys → System, printf → OK
    }
}

class B extends A {
    B(int a) {
        System.out.printf("%d", a); // Sys → System
    }
}

class C extends B {
    C(int a) {
        super(a / 10); // B의 메서드 호출
        System.out.printf("%d", a); // sys → System
    }
}

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        A b = new C(1000);
    }
}
```

A b = new C(1000);

- **업캐스팅** (Upcasting)은 자식 클래스 (A)의 객체 b를 부모 클래스 (C)의 객체로 참조하는 것.
- `new C(1000)`은 **C** 클래스의 객체를 생성하는 것.
- `A b`은 `A` 타입의 참조 변수를 선언하는 것.

이름, 타입, 접근성


```
class C extends A {  
    void sayBye() { System.out.println("Bye from C"); }  
}  
  
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        A obj = new C(); // 实例化  
        obj.greet();      // 调用  
        // obj.sayBye(); // 调用 (A 实例调用)  
    }  
}
```

Revision #9

Created 19 June 2025 08:48:46 by Dain

Updated 6 July 2025 15:52:51 by Dain