

?? ??? (Ternary Operator)

1. ??

1.1 ?? ?????

?? ?? (Ternary Operator)?? ?? ?? ?? ?? Java?? ?? ???. ?? ?? if-else ?? ?? ?? ?? ??, ?? ?? ?? ?? ?? ?? ?? ??.

```
int max = (a > b) ? a : b;
```

- ?? ?? ???: ?? (boolean ??)
- ?? ?? ???: ?? ?? ?? ?? ??
- ?? ?? ???: ?? ?? ?? ?? ??

1.2 ?? ??

- UI ?? ?? : ?? ?? ?? ?? ??
- ?? ?? ?? : ?? ?? ?? / ?? ??
- ?? ?? ?? ?? ?? ??

2. ??

```
?? ? ?? ?? : ?? ?? ;
```

2.1 ??

```
int age = 20;
String type = (age >= 18) ? "?? " : "????"; // ?? : ??
```

- ???: age >= 18 → true
- ?? : "?? "
- ?? : "???? "

3. ?? ??? vs if-else

3.1 ???

??	?? ??	if-else ??
?? ?? ??	?? ?? ?? (???)	?? ?? (statement)
???	?? ?? ??	?? ???? ?? ?? ??
???	?? ?? ?? ??	?? ?? ?? /??? ??

3.2 ?? ??

```
// ?? ???
int max = (a > b) ? a : b;

// ??? if-else
int max;
if (a > b) {
    max = a;
} else {
    max = b;
}
```

4. ?? ?? ???

4.1 ?? ?? ??

```
int score = 85;
String grade = (score >= 90) ? "A" :
               (score >= 80) ? "B" :
               (score >= 70) ? "C" : "F";
System.out.println(grade); // ?? : B
```

4.2 ?????

- `if` `if-else` `switch` `switch` `switch`
 - `if-else` `switch` `switch` `switch` `switch`
-

5. ?? ?? ??

5.1 ?? ??

```
int age = 16;  
String result = (age >= 18) ? "???" : "?????";  
System.out.println(result); // ???: ?????
```

5.2 ???? ????

```
int a = 25, b = 17;  
int max = (a > b) ? a : b;  
System.out.println("????: " + max); // ???: 25
```

5.3 ??/?? ??

```
int num = 9;  
String parity = (num % 2 == 0) ? "???" : "???";  
System.out.println(parity); // ???: ??
```

5.4 ???? ?? ????

```
boolean isLoggedIn = false;  
String message = isLoggedIn ? "?????" : "???? ?????.";  
System.out.println(message); // ???: ????? ?????.
```

5.5 ?? ?? - ???? ?? ??

```
double income = 45000;  
double taxRate = (income > 80000) ? 0.35 :
```

```
(income > 40000) ? 0.25 : 0.15;

System.out.println("税率: " + taxRate);

// 税率: 0.25
```

???

□□	□□
□□	□□□ □□ □□ , □□ □□ □□
□□	□□□ □□□□ □□□ □□
□□ □□	UI □□□ , □□ □□ □□ , □□ □□
□□ □□	□□ □□□ □□□ if-else □□□ □□

“ 我们 应该 在 这个 基础上 进一步 提高 我们的 工作效率 ， 减少 不必要的 浪费 。”

Revision #6

Created 20 May 2025 01:54:11 by Dain

Updated 21 May 2025 18:28:27 by Dain