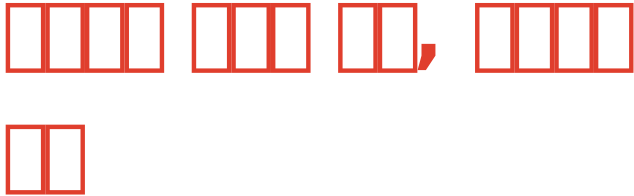


[Java] ??: ??? ?? ??



```
class A {  
    A() {  
        System.out.printf("%d", 10); // sys → System, printf → OK  
    }  
}  
  
class B extends A {  
    B(int a) {  
        System.out.printf("%d", a); // Sys → System  
    }  
}  
  
class C extends B {  
    C(int a) {  
        super(a / 10); // B의 10을 1로 나눈 값  
        System.out.printf("%d", a); // sys → System  
    }  
}  
  
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        A b = new C(1000);  
    }  
}
```

```
A b = new C(1000);
```

- `super()` (Upcasting)은 `A`의 `b`를 `C`의 `super`로 변경.
- `new C(1000)`의 `super`는 `C`의 `super`로 변경.
- `super`는 `super`의 `super`로 변경.

??? ?? ??

1. `new C(1000)`의 `super` → `C`의 `super`
2. `C`의 `super` → `super(a / 10)` → `super(1000 / 10)` → `super(100)` → `B`의 `super`
3. `B`의 `super` → `super()`의 `super` → `A`의 `super`

?? ?? ??

- `A()` → `10`
- `B(100)` → `100`
- `C(1000)` → `1000`

?? ?? ??

101001000

`System.out.printf("%d", ...)`의 `...`은 `101001000`을 `10`로 변환한 값.

A b = new C(1000); ??

???? (Upcasting)

A b = new C(1000);

`new C(1000)`의 `super`는 `C`의 `super`로 변경.

? ???? ?????

- `C`의 `B`의 `super`, `B`의 `A`의 `super` → `C`의 `A`의 `super`

- `obj` `A` `1000` `C` `1000` `obj` `obj` .

```
A b = new C(1000); // obj obj
```

- `obj` `obj` `obj` `obj` .
- `obj` `obj` `obj` `b` `A` `obj` `obj` `(obj, obj)` `obj` `obj` ,
`C` `obj` `obj` `obj` `obj` `obj` .

??

```
class A {
    void greet() { System.out.println("Hello from A"); }
}

class C extends A {
    void sayBye() { System.out.println("Bye from C"); }
}

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        A obj = new C(); // obj
        obj.greet();      // obj
        // obj.sayBye(); // obj obj (A obj obj)
    }
}
```

Revision #6

Created 19 June 2025 08:48:46 by Dain

Updated 19 June 2025 23:53:50 by Dain